

**Παίζω και**

**μαθαίνω τα**



**συναισθήματα!**



# 1<sup>η</sup> ΦΑΣΗ – Ετοιμασία Υλικού

1. Πάρτε 5 χαρτονάκια σε διαφορετικό χρώμα το καθένα.
2. Ζωγραφίστε μια χαρούμενη φατσούλα σε 2 από αυτά.
3. Ζωγραφίστε μια λυπημένη φατσούλα στα άλλα 2.
4. Ζωγραφίστε ένα ερωτηματικό στο πέμπτο χαρτονάκι.

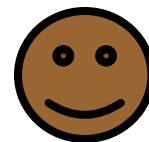
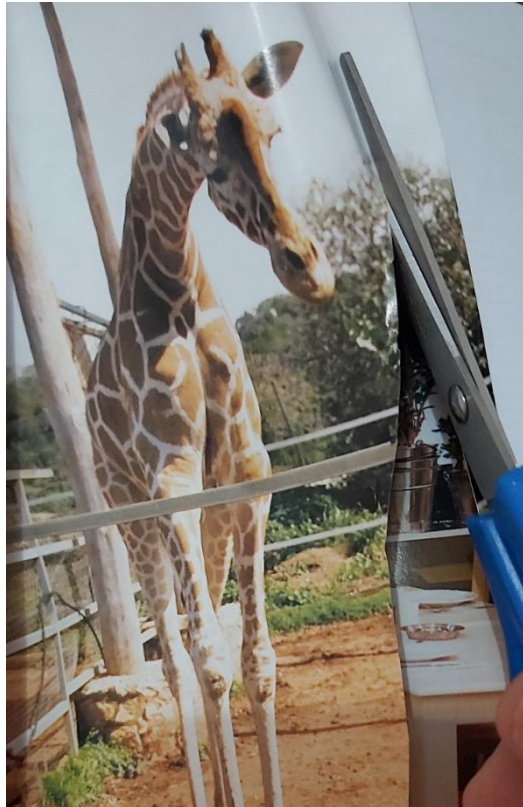


**Ζωγραφίστε με το παιδί σας κάποια τοπία,**



**ή βρείτε από το άλμπουμ σας φωτογραφίες με  
τοποθεσίες ή γεγονότα.**

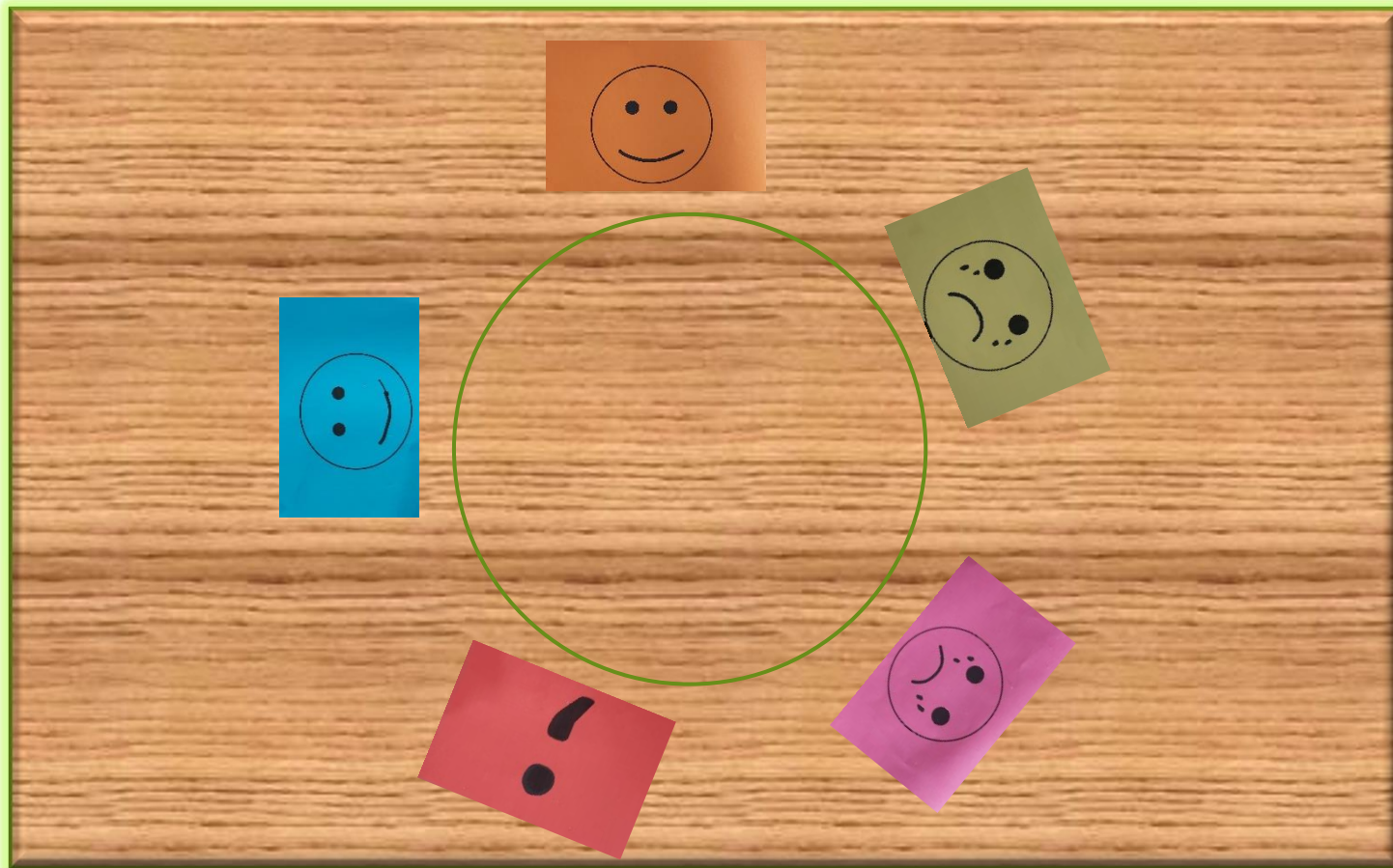
Μπορείτε ακόμα να φτιάξετε με το παιδί σας ένα κολλάζ με αποκόμματα περιοδικών.



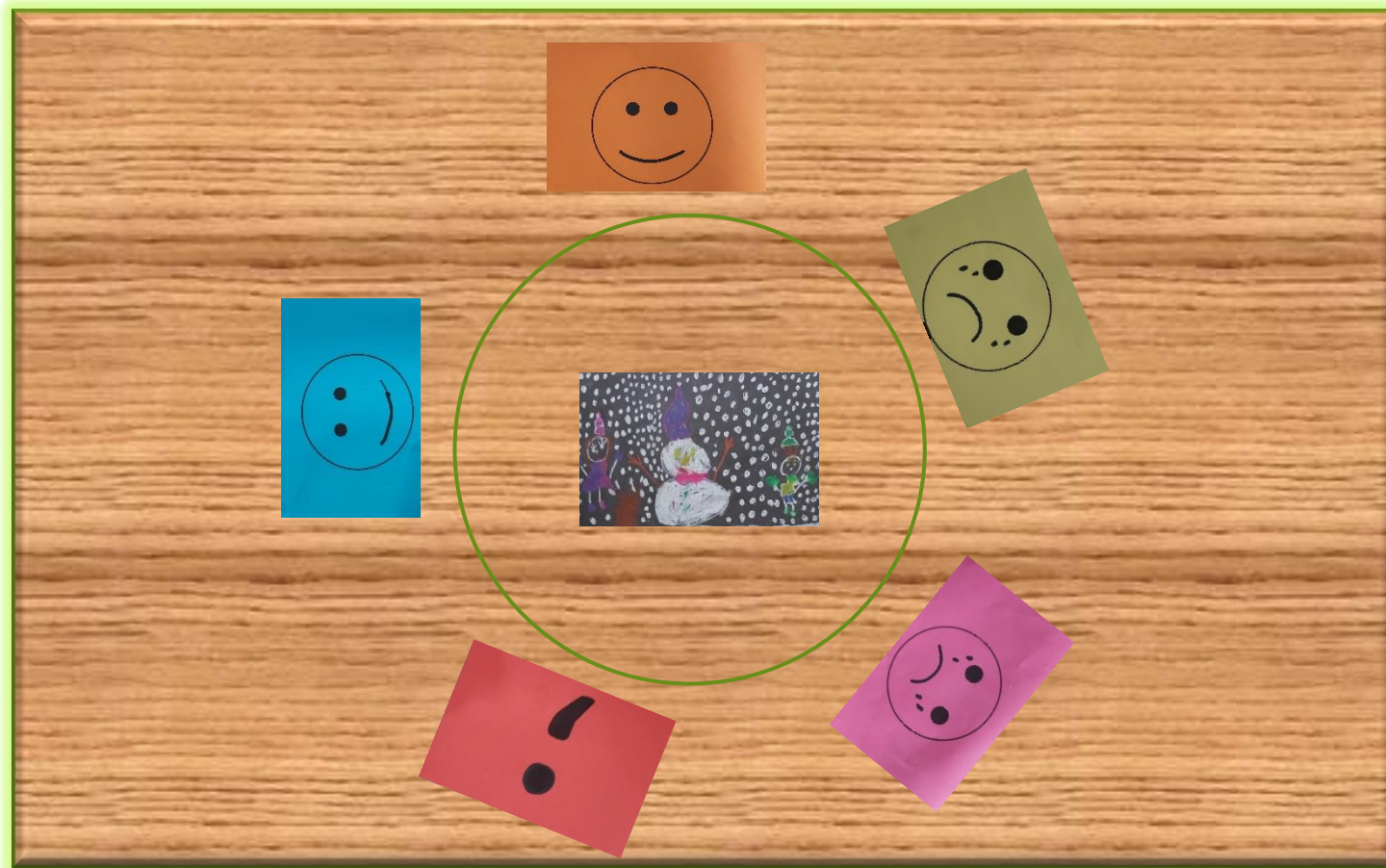


## 2<sup>η</sup> ΦΑΣΗ – Εκτέλεση παιχνιδιού

Τοποθετήστε τα χαρτόνια σε κύκλο στο πάτωμα.

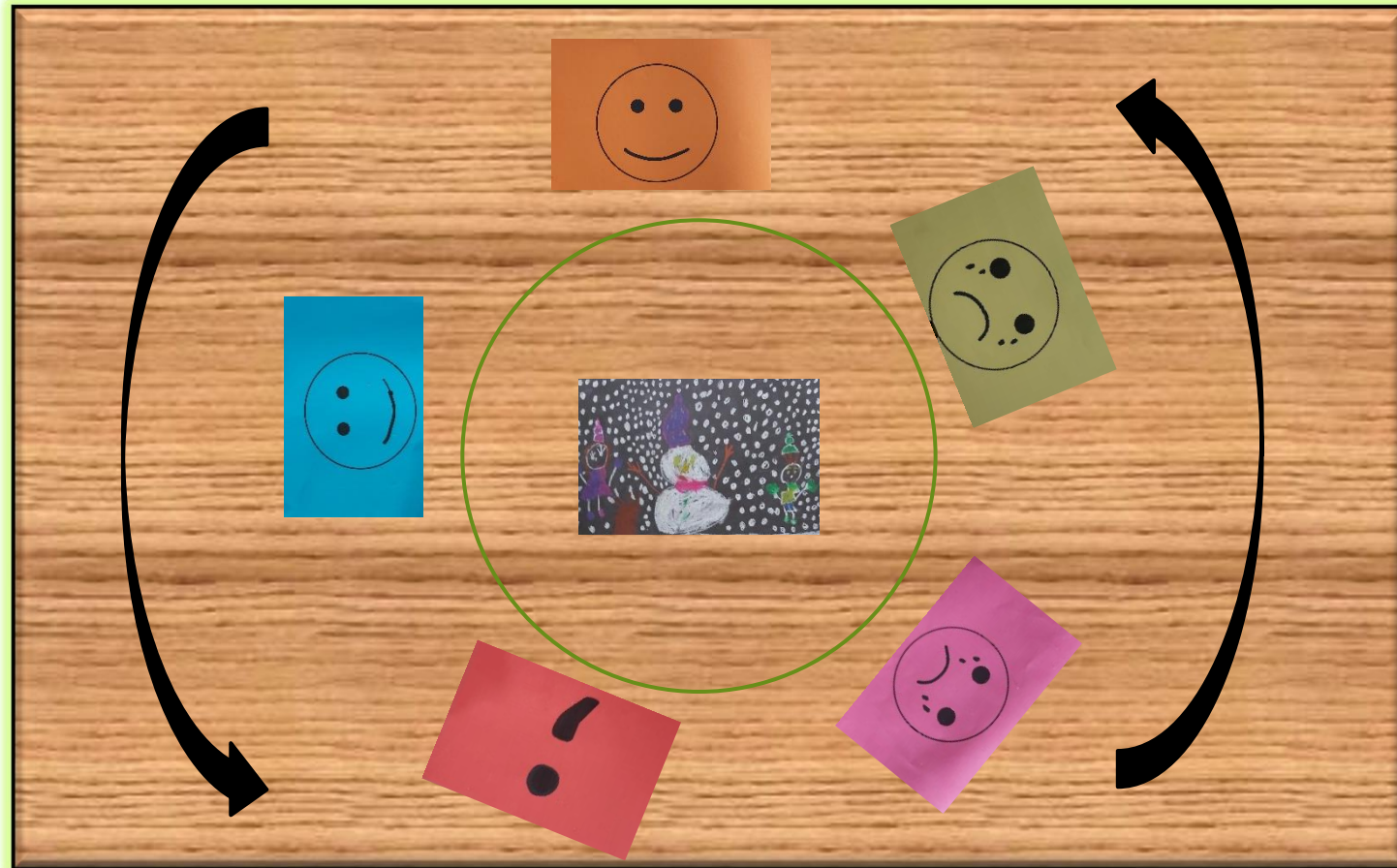


Στη συνέχεια τοποθετήστε μέσα στον κύκλο ένα από τα σχέδια ή τις εικόνες ή τις φωτογραφίες.

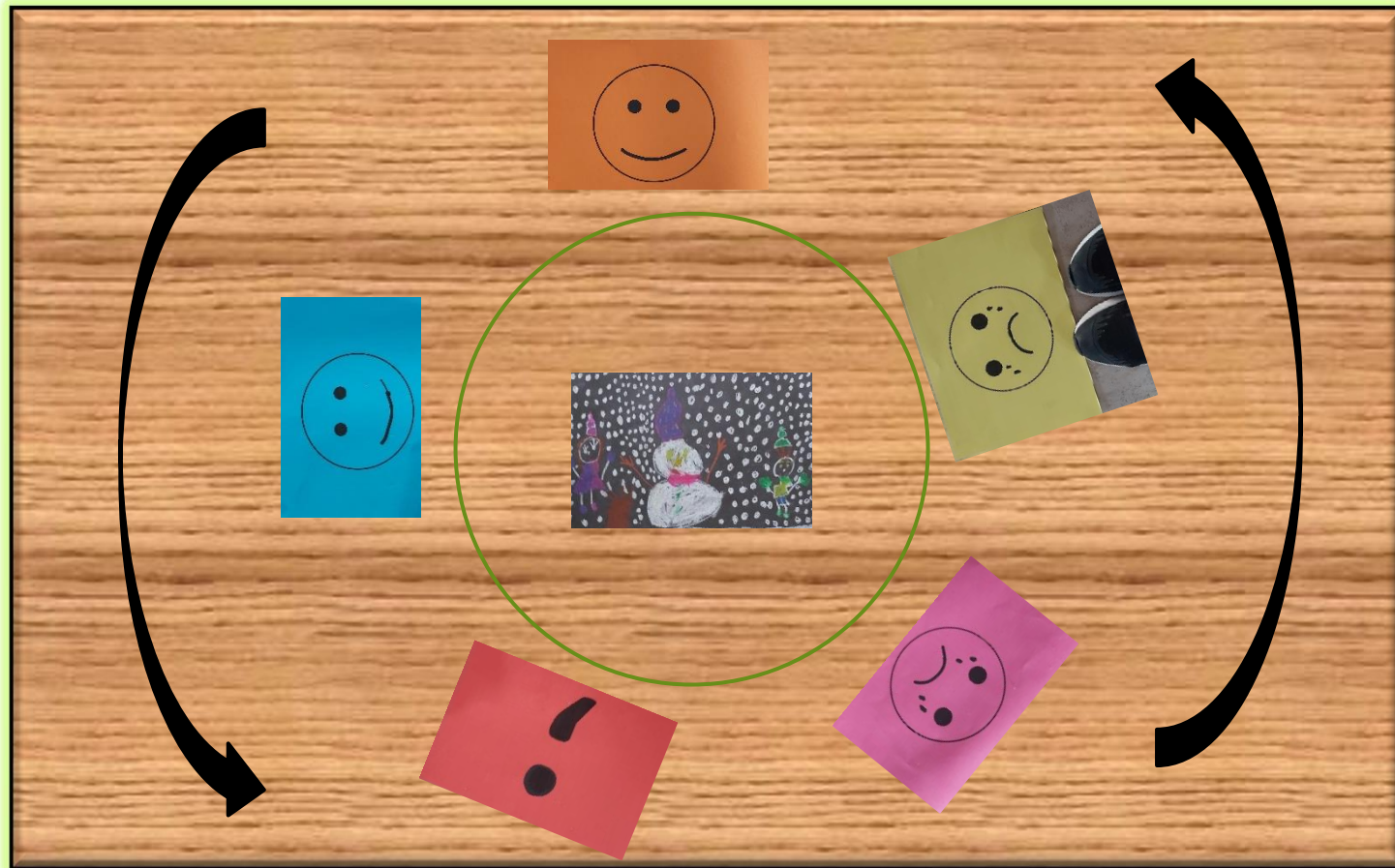




**Βάλτε μουσική και κινηθείτε κυκλικά γύρω  
από τα χαρτόνια.**



**Όταν σταματήσει η μουσική, ο/η κάθε παίχτης/παίχτρια σταματάει στο χαρτόνι που βρίσκεται κοντά του/της.**

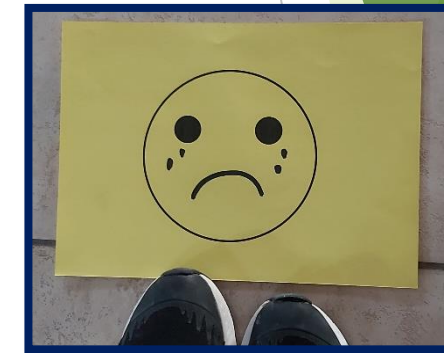




- Ο παίχτης/ η παίχτρια που θα σταματήσει στη χαρούμενη φατσούλα καλείται να εκφραστεί (χρησιμοποιώντας χαρούμενο ύφος, φωνή και στάση σώματος) για το τοπίο ή το περιστατικό που απεικονίζει η εικόνα/φωτογραφία στο κέντρο του κύκλου.



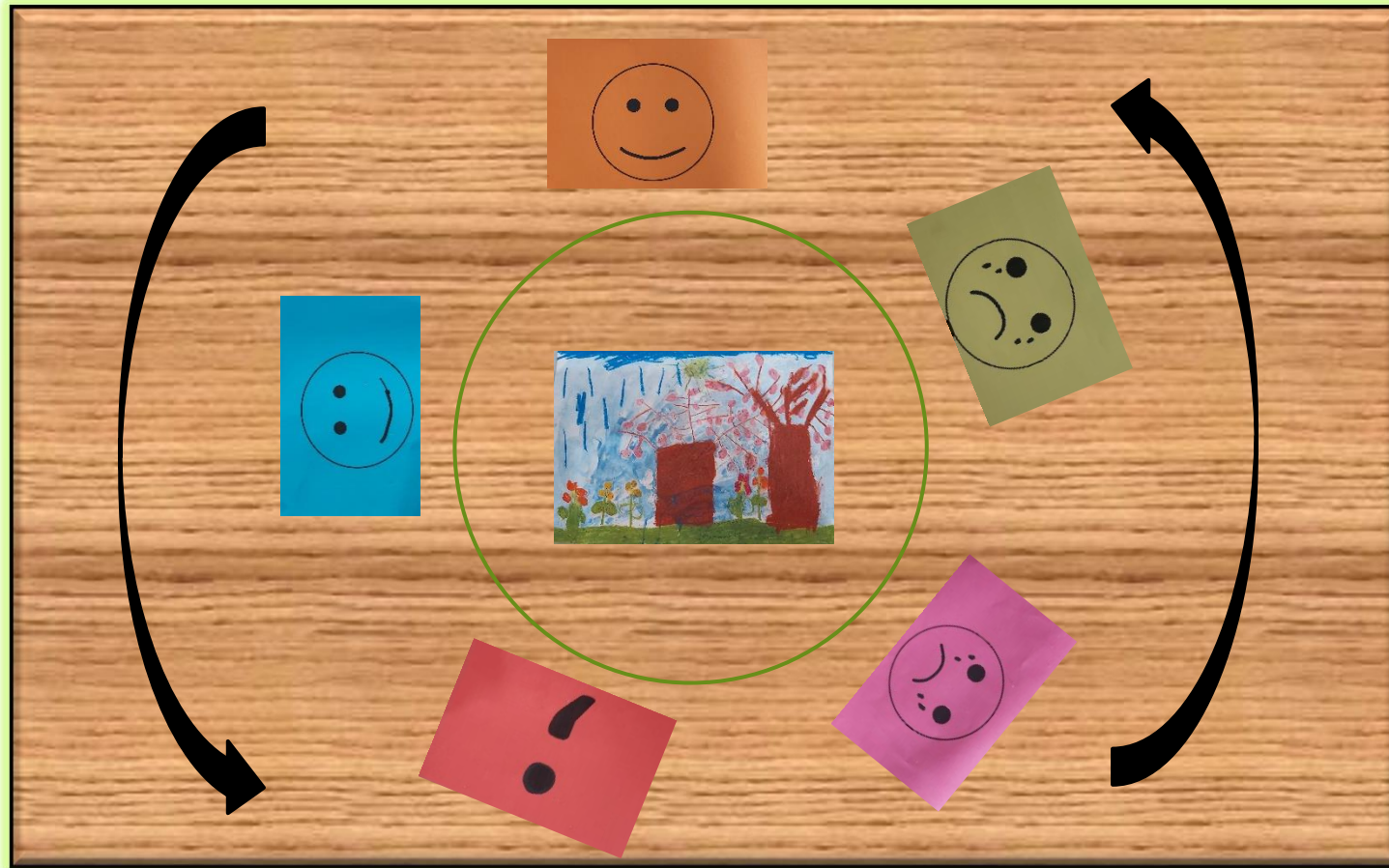
- Ο παίχτης/ η παίχτρια που θα σταματήσει στη λυπημένη φατσούλα καλείται να εκφραστεί με το αντίστοιχο συναίσθημα (χρησιμοποιώντας ανάλογο ύφος, φωνή και στάση σώματος) για το τοπίο ή το περιστατικό που απεικονίζει η εικόνα/φωτογραφία στο κέντρο του κύκλου.



- Ο παίχτης/ η παίχτρια που θα σταματήσει στο ερωτηματικό καλείται να εκφραστεί με όποιο από τους δυο τρόπους θέλει. Οι υπόλοιποι καλούνται να μαντέψουν ποια φατσούλα έχει στο μυαλό του από το ύφος, τη φωνή και τη στάση του σώματός του.



**Συνεχίστε το παιχνίδι τοποθετώντας στο κέντρο κάποια άλλη εικόνα.**



**Κάθε φορά που αλλάζει η εικόνα του κύκλου παίζουμε το παιχνίδι ξανά.**



# Καλή

# διασκέδαση!

